

2019卒を確保する、ミートボウル採用イベント



採用したい学生タイプに合わせたイベントへのご参画により、
効率的なピンポイント採用を実現します。

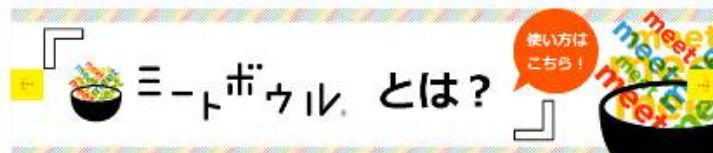
参画メリット

- ① 早期に19卒学生と出会うことができます。
- ② それぞれの特色ある学生と接触できます。
- ③ 学生の“素”を見ることができます。
- ④ 学生とのリレーションを深めることができます。



カケハシ スカイソリューションズ

KAKEHASHI SKYSOLUTIONS CO., LTD.



ミートボウルイベントの特徴

- イベントの内容によって参加学生のタイプが明確に分かれるため、**欲しいターゲットに効率的にアプローチ**できます。
- **ナビオープン前**に動いている**優秀層**と直接接点を持つことが可能です。
- **社名は非公開**なので、先入観のない学生との出会いが可能です。
- 参加学生の数も多すぎず、少なすぎないため、学生との交流が深まり、**惹きつけやすく、見極めやすいイベント**です。



頭脳ゲーム採用（対決型戦略ゲーム）

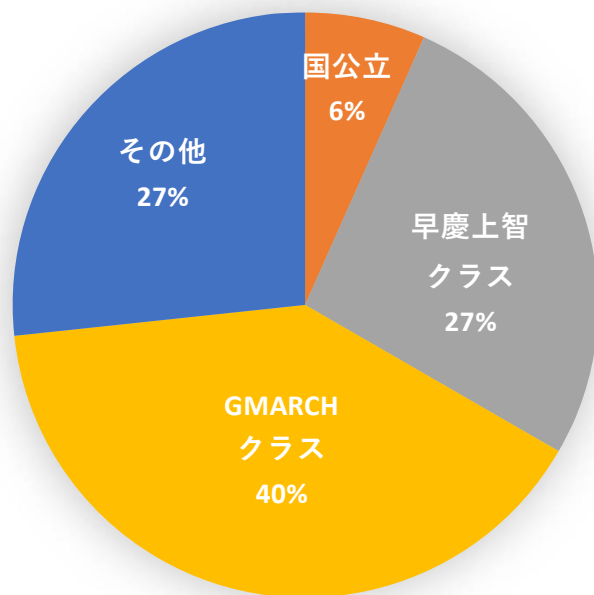
- **企画概要** コミュニケーション能力や、論理的思考力を問われる、
難関頭脳ゲームを学生に体験して頂きます。
- **学生特性** 考えることが好きな学生。
負けず嫌いの学生。
- **参加人数** **30名程度**を想定
※天候や状況によって人数は変動します

企業様の参加方法

企業のご担当者様には一緒にゲームにご参加いただき、学生と交流を深めながら、素の状態に近い学生を見極めていただくことが可能です。（ご見学のみも可）
ご参加いただくと、チームコミュニケーションや地頭の良さなど、
細かなスキルも見えてきます。

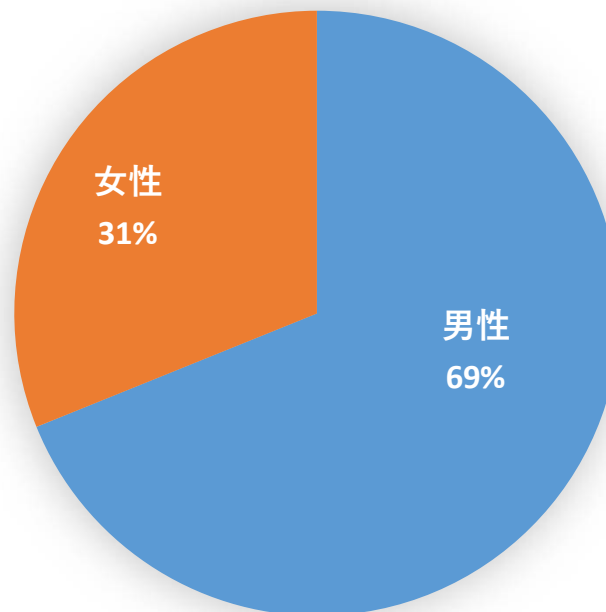
昨年開催実績

学校群



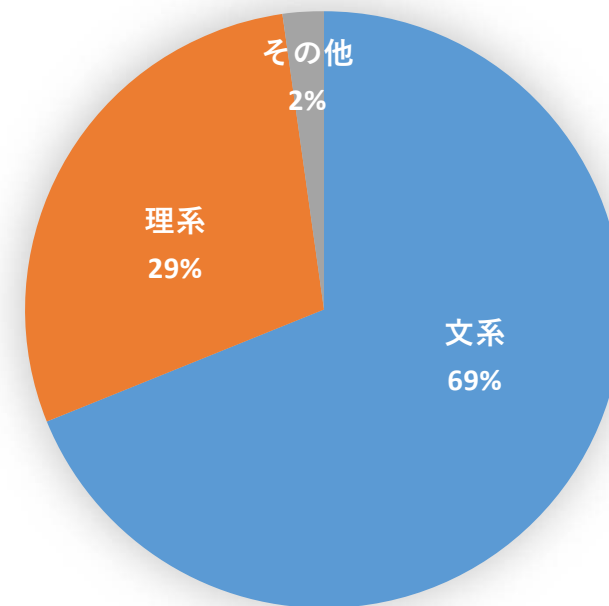
約75%が高学歴層

男女比



負けず嫌いの男性が多く参加

文理比

論理的思考の理系VS
コミュニケーション能力の文系の戦いも見もの

コンテンツ

「外交官の遊戯」

戦略×交渉

あなたは世界を掌握できるか。

このゲームはプレイヤー同士が対決・協力して
勝利を目指すゲームです。

プレイヤーは異なる特徴を持った

5種類の国家(チーム)の中から所属する国家を選び、
他国との貿易(カードの交換)を通じて資金を増やすことが目的です。
自分の国家の仲間と、時には他国のプレイヤーと協力しながら、
勝利を目指していただきます。

ルール 1

プレイヤーはそれぞれ特徴を持った5種類10ヶ国の中から、
自分が所属する国家を選びます。
貿易には次の5種類のカードを使用します。



食糧カード



人材カード



資源カード



製品カード



マネーカード

食糧カードで国を維持し、資源カードと人材カードで製品カードを
製造し、製品カードを売却することでマネーカードを手に入れます。
最終的にマネーの最も多い国家の勝利となります。

ルール 2

「資源カードが多い国」「食糧カードが多い国」など毎ターン配布されるカードに違いのある5種類の国で争います。
各チームはお互いの強み弱みを把握しながら交渉することになります。
いかに相手とWINWINの関係を結び、
自らの立場を有利に持っていけるかどうか勝利の鍵を握ります。

A国

資源大国。豊富な資源を武器に、製品カードを量産してトップを目指せ！

B国

唯一の人材生産国。数少ない人材を武器に有利な交渉を進めろ！

C国

食糧大国。毎ターン必要な食糧カードを武器に、他国からカードや情報を引き出せ！

D国

毎ターン支給されるマネーと製品カードを使い、巧みな交渉術でマネーを増やせ！

E国

もらえるカードは少ないが**情勢閲覧や破壊工作**が可能。
情報を交渉材料にトップを狙え！



開催日程と当日の流れ

2月3日（土）13:00-18:00@東京（飯田橋）

13:00-13:05 イベント概要説明

13:05-13:15 参画企業紹介

13:15-15:30 頭脳ゲーム大会（途中休憩あり）

15:30-17:30 交流会

17:30-18:00 アンケート記入



麻雀採用

→ 企画概要

ご担当者さまと学生とが麻雀を通して交流する採用イベントです。

→ 学生特性

論理的思考力の高い学生、
洞察力や観察力の高い学生、
ハマり癖のある学生

→ 参加人数

50～60名程度を想定

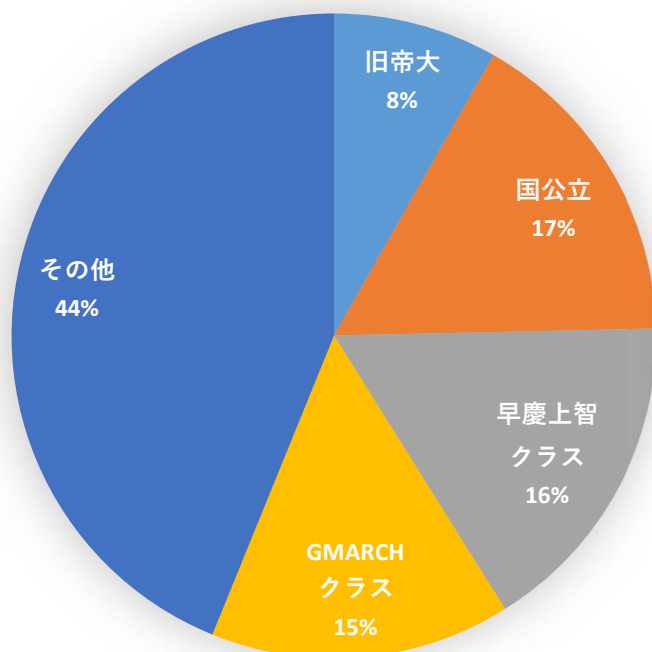
※天候や状況によって人数は変動します

企業様の参加方法

企業のご担当者様には一緒にゲームにご参加いただき、学生と交流を深めながら、素の状態に近い学生を見極めていただくことが可能です。（ご見学のみも可）
打ち方やゲームの進め方で、性格やスキル、癖が見えてきます。

昨年開催実績

学校群



地頭がよく、洞察力・
戦略力のある学生が
多く参加

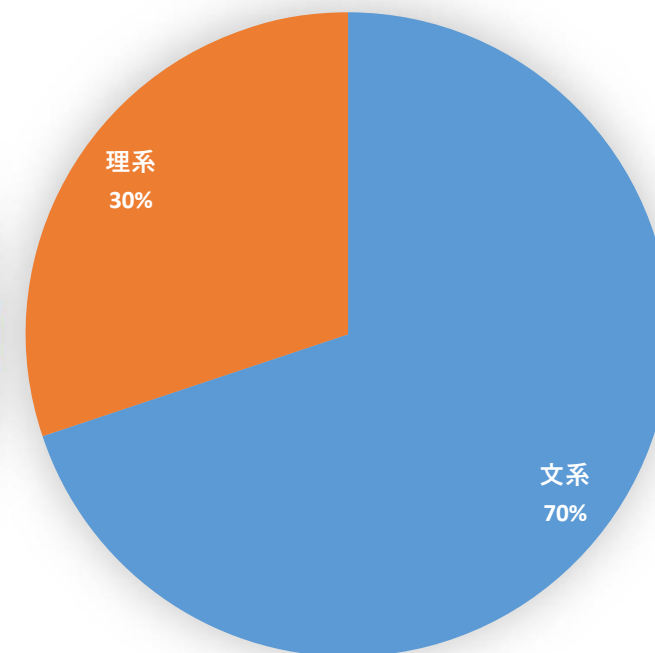
男女比



100%男性

※女性が参加することも
まれにありますが、
毎回99%が男性です

文理



理系も数多く参加。
宇宙工学や機電系学部も多数参加。



開催日程と当日の流れ

2月8日（木）12:00-19:00@東京（新宿）

12:00-12:05 開催のご挨拶

12:05-12:50 参加企業紹介

12:50-13:10 ルール説明

13:10-13:50 1回戦（25分）・卓移動

13:50-15:40 2回戦（25分）・卓移動

14:40-15:20 3回戦（25分）・卓移動

15:20-16:00 4回戦（25分）・卓移動

16:00-16:25 5回戦（25分）

16:25-16:50 休憩・得点集計・会場設営

16:50-17:10 結果発表・表彰式

17:10-18:10 懇親会（食事・ドリンク付）

麻雀採用記事紹介例（一部）

2015/9/26 読売新聞



2016/2/8 中日新聞



2015/2/13 エルフォーユープラス



2016/3/5 新情報セブdaysニュースキャスター



2015/6/27 フジサンケイビジネスアイ ※共同通信より配信



2016/6/28 Excite Bit コネタ



参画企業様の声（記事より抜粋）

〇参画理由

「普段接することのできない学生と出会える」

「麻雀をやっていればロジカルな思考と瞬時の判断力、勝負強さが養われる。是非ともそんな皆さんにお会いしたいと思い、今日はやって参りました」

「本日は営業募集ということで、エネルギーでチャレンジ精神あふれる目がキラキラした学生さんを求めてやって参りました」

〇イベント中どういうところを見ているか

「ゲーム中の会話の内容でしたり、相手にどういう態度をとっているかだったり、マナーやパーソナリティについてをメインに見せていただきます。もちろん、頭の回転も重視しますが、麻雀は感情が出るゲームですので、その感情をコントロールできるかも重要です。仕事において「感情コントロール」は大事になってきます」

「今の手牌から最善の手を打つ……という論理的な思考ができる人ですね。発想力、企画力、作業の効率化などに関して、麻雀が強い人には「天才型」が多い気がします。あと麻雀は4人でやるものですから、お互いの顔色を窺ったり、コミュニケーション力が出来上がっているとも思います」

〇採用した学生の入社後の様子

「今日来ている社員は麻雀採用を経て3年前に入社した者なのですが、彼は現在リーダーとしてチームを持って動いています。しっかり考え、積極的に動いてくれる社員となりました」

「去年、麻雀採用を通じて新卒社員が入社し、今は現場に配属されています。頭の回転は速いですね。質問も的を射てます」

「2013年に麻雀採用で入社した2人は今年で4年目となり、マネージャー職に就いて活躍しています」